

Genf, Terra

01. November 3145

Konferenzraum III, Forschungszentrum MilTec Charlie

„Guten Morgen meine Damen und Herren,

ich freue mich, dass Sie alle wieder unserer Einladung gefolgt sind und sich bereit erklärt haben, an unserem Folgeprojekt teilzunehmen.



Ich mache es kurz, denn Sie alle haben vor sich Datapads liegen, auf denen Sie noch einmal die wichtigsten Informationen zu unserem neuesten Projekt finden.

Aufgrund der zunehmenden Bedrohung, denen die Republik zurzeit ausgesetzt ist, hatte der Exarch beschlossen unsere Streitkräfte zu modernisieren. Da eine Komplettüberholung unserer Battlemech-Streitkräfte ausgeschlossen war, redeten wir in Bezug auf die Größenordnung zunächst einmal von einem geplanten Austausch von zwei Maschinen pro Lanze.

Ziel des letzten Projektes war folglich die Entwicklung von zwei aufeinander abgestimmten Battlemechs. Um unseren technologischen Vorsprung gegenüber möglichen Aggressoren maximal ausnutzen zu können, hatte der Exarch verfügt, dass Sie bei der Entwicklung der Prototypen keinerlei Budgetbeschränkungen unterlagen.

Aus diesen Bedingungen ergab sich leider ein Problem, welches so nicht vorherzusehen war: Die entworfenen Prototypen waren häufig mit modernen und leistungsstarken Energiewaffen bestückt, so dass deren Effizienz auf Planeten, die aufgrund ihrer klimatischen Bedingungen und/oder ihrer dünnen Atmosphäre nur eine geringere Wärmeableitung ermöglichten, doch deutlich abfiel.

Um diesem Problem Rechnung zu tragen, wurde nun beschlossen, im Zuge der nächsten Modernisierung unserer Mech-Streitkräfte eine Maschine entwickeln zu lassen, die zumindest so stark auf munitionsgestützte Waffensysteme setzt, dass deren Effizienz unter solchen Bedingungen weniger stark reduziert ist. Ich denke ich muss nicht extra erwähnen, dass die mitgeführte Munitionsmenge auch für längere Missionen ausreichen muss.

Ich wünsche Ihnen gutes Gelingen!“

Konstruktionsprogramm:

Zur Konstruktion der Battlemechs ist MegaMekLab in der Version 0.44.0 zu verwenden:

<https://sourceforge.net/projects/megamek/files/v0.44.0/>

Technologiestufe:

Dark Age mit Experimental Tech (**Innere Sphäre 3145**)

Projektziel:

Es ist ein Battlemech für die Republik der Sphäre zu konstruieren, der sich aufgrund seiner munitionsgestützten Waffenlast, ausreichender Munitionsmenge und guter Kühlkapazität auch für Umgebungen eignet, die die Wärmeableitung eines Battlemechs massiv herausfordern. Es darf nur Technologie der Inneren Sphäre verwendet werden.

Battlemech-Spezifikationen:

Die folgenden Anforderungen gelten für den zu konstruierenden Battlemech:

1. Der Battlemech muss mindestens 20 und darf maximal 100 Tonnen wiegen.
2. Es darf nur ein zweibeiniger Mech konstruiert werden.
3. Der Battlemech muss von einem Piloten gesteuert werden und über ein Gyroskop verfügen.
4. Der Battlemech verfügt mindestens über ein munitionsgestütztes Waffensystem, welches ohne seine Munition bereits 6 Tonnen oder mehr wiegt.

Der Einbau mehrerer munitionsgestützter Waffensysteme ist grundsätzlich erlaubt, jedoch muss die Gewichtsanforderung von 6 Tonnen bereits durch eine einzelne Waffe erreicht oder überschritten werden.

5. Der Battlemech verfügt insgesamt über mindestens 4 Tonnen Munition.
Welcher Waffe diese Munition zugeordnet wird, ist beliebig.

Total Warfare –konforme Sondermunition darf verwendet/mitgeführt werden.

6. Es darf höchstens 3x die gleiche Waffe eingebaut werden.
7. Arm- und Hand-Aktivatoren dürfen nur dann entfernt werden, wenn ansonsten keinerlei freie Bauteilzeilen in der gesamten Maschine mehr verfügbar wären. Es gilt folgende Ausnahme: Die Arm-Aktivatoren dürfen in einem Arm auch dann entfernt werden, wenn in diesem Arm eine einzige Waffe montiert werden soll, die ansonsten mit in den jeweiligen Seitentorso reichen würde.
8. Die Verwendung sämtlicher Tarnsysteme ist untersagt. Void-System, Null-Signatur-System, Stealth-Armor usw. sind verboten.
9. Es ist grundsätzlich nur Ausrüstung zulässig, welche durch eine Regel in einem offiziellen Regelwerk belegt werden kann. Entspricht die Regel einem anderen Regelwerk als dem Total Warfare oder dem Tactical Operations, so ist das entsprechende Regelwerk beim Turnier mitzuführen. (Print- oder PDF-Version)