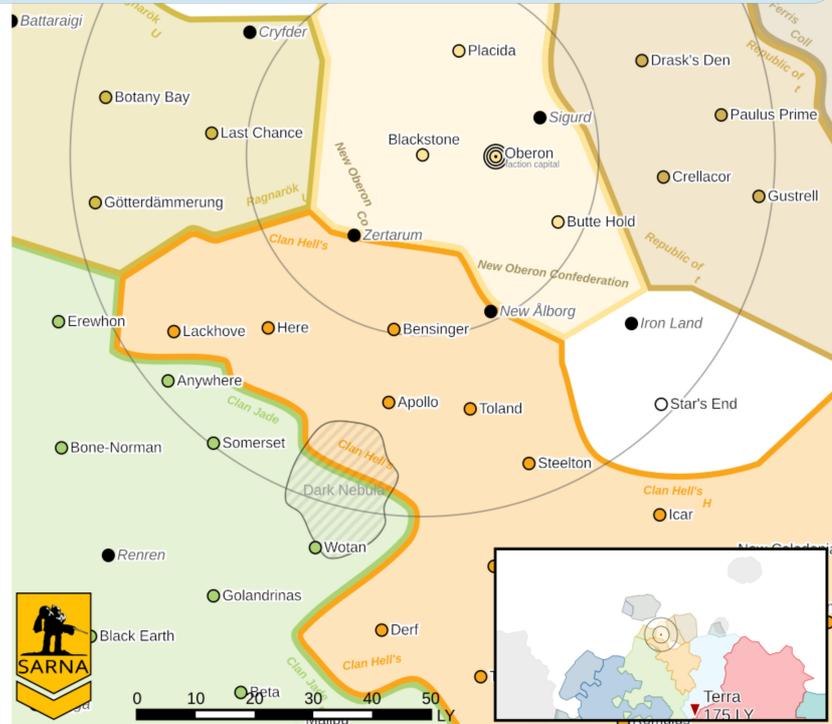


Rocketman-Run



Blackstone, Apollo Province 24.08.2772

General Kerensky hat auf Blackstone noch Widerstandsnester der Amaris-Truppen mit einem vollen Regiment von LCAF-Truppen niedergedrungen. Danach wurde der Planet zwar offiziell durch das Lyranische Commonwealth verwaltet, doch real völlig sich selbst überlassen, da alle Sternenbund-Einrichtungen verlassen und geplündert waren. Doch ein Brian-Castel hat den „nicht-erklärten“-Krieg unbeschadet überlebt und dort haben sich erneut Amaris-Anhänger versammelt, um aus den Resten der zerstörten Mechs und der wenigen Bauteile, die auf dem

Schwarzmarkt zu bekommen waren, einen neuen Battlemech names Rocketman erbaut. Insbesondere versprachen sie sich mit den Prototypen von besonderen Sprungdüsen einen Vorteil gegenüber den Besatzern. Doch kam es in vielen Jahren der heimlichen Produktion nie zu einer Konfrontation mit den Commonwealth-Besatzern und nach zwei Generationen, wusste keiner der Nachfahren mehr warum dieser Mech produziert wurde und es wurde eher ein Hobby und Spielerei von vielen. Bis ein findiger Geschäftsmann ins System kam, der durch die Wettsucht von vielen Bewohner das große Geld witterte. So kam es, dass der Rocketman nur als Arena-Mech zum Einsatz kam...

Aufgabe der Mechwarrior ist das Sammeln von Punkten:

1 Punkt pro Halb-Runde durch die Arena (max. 2 Punkte mgl.)

2 Punkte für das Treten eines Containers in der Nahkampfphase (max. 4)

3 Punkte für einen Abschuss eines Gegners

**Ihr müsst nur Würfel, einen mittelschweren Mech und einen Stift mitbringen.
8 Plätze verfügbar - Anmeldung bitte bei Dark Star**

Szenario-Beschreibung: Rocketman – Dark Star – Phoenix Con 2024